Unity für Dummies: Erste Schritte mit einer Gameengine

Ihr habt schonmal darüber nachgedacht etwas mit euren Informatik Skills anzufangen und Spiele zu entwickeln? Wenn ich euch schonmal genauer mit dem Thema befasst habt seid ihr bestimmt auf die Gameengine Unity gestoßen. Ob ihr schonmal von Unity gehört habt oder nicht, in diesem Workshop stellen wir euch die Untiy vor und erarbeiten gemeinsam mit euch Flappy Birds und die Grundlagen zu Nutzung von Unity.

(max. 15 Teilnehmer)

Teilnahme Bedingungen

- (optional) ein Laptop mit Unity 2022.3.18f1 installiert (wie man Unity installiert findet ihr unten)

- das Github Projekt runtergeladen auf dem Laptop. Das Projekt findet ihr unter: https://github.com/justhlt/SK-Vortrag-12.1

- ob ihr einen eigenen Laptop mitbringt oder nicht tragt ihr bitte in diese Google Docs ein: https://docs.google.com/document/d/1yYptCRrriX0iERSpC3lYgNOTlrITp07nV5dWZmSaWs0/edit?usp=sharing

- außerdem solltet ihr in der 10. Klasse noch Informatik belegt haben

Unity Install und Setup:

* von <https://unity.com/de/download> die exe runterladen und den Setupprozess durchlaufen
* Unity Account erstellen und anmelden
* von unityhub://2022.3.18f1/d29bea25151d aus die Version 2022.3.18f1 des Unity Editors runterladen
* das GitHub Repo unter <https://github.com/justhlt/SK-Vortrag-12.1> als .zip runterladen
* das Zip entpacken
* Unity Hub öffnen und mit dem add Button und der Option add project von disk den entpackten Ordner auswählen
* das Projekt einmal öffnen und im Zweifelsfall Unitys Aufforderungen Visual Studio zu installieren folgen