**Unity für Dummies: Erste Schritte mit einer Game-Engine**

Habt ihr schon mal darüber nachgedacht, etwas mit euren Informatikkenntnissen anzufangen und Spiele zu entwickeln? Wenn ihr euch näher mit dem Thema beschäftigt habt, seid ihr bestimmt schon auf die Game-Engine Unity gestoßen. Egal ob ihr schonmal von Unity gehört habt oder nicht, in diesem Workshop stellen wir euch die Game-Engine vor und erarbeiten gemeinsam mit euch Flappy Bird und die Grundlagen zur Nutzung von Unity. (max. 15 Teilnehmer)

**Teilnahmebedingungen**

- *(optional)* ein Laptop mit Unity **2022.3.18f1** installiert *(wie man Unity installiert findet ihr in Google Docs)*

- das [Github-Projekt](https://github.com/justhlt/SK-Vortrag-12.1) heruntergeladen auf dem Laptop

- ob ihr einen eigenen Laptop mitbringt oder nicht, tragt ihr bitte in diese [Google Docs](https://docs.google.com/document/d/1yYptCRrriX0iERSpC3lYgNOTlrITp07nV5dWZmSaWs0/edit?usp=sharing) ein

- Grundlegende Programmierkenntnisse erforderlich (Informatik Klasse 10)

Google-Docs:

